

## **Spielekette**

**„Eine coole Olympiade – survival in der Arktis“**

**Ideen und Anregungen u.a. aus KON S.31 Eiszeit 04.12 Oktober-Dezember 2012 (Fachzeitschrift für die Mädchenarbeit)**

### **1.) Eisbär warm-up – move – CD-Player + Lied: Ich möchte ein Eisbär sein 4min**

- \* der Eisbär läuft los = Laufschriffe am Platz mit Armbewegung
- \* der Eisbär streckt sich = Arme hochstrecken, Arme und Oberkörper nach links und dann nach recht recken
- \* der Eisbär sprintet =Dauerlauf am Platz
- \* der Eisbär schleicht sich an = Anschleichschritte, halbes Tempo
- \* der Eisbär schwimmt = Schwimmbewegungen am Platz
- \* der Eisbär besiegt Beute = Laufschriffe am Platz, Boxbewegung nach vorne

### **2.) Kinderatlas Tiere S.40/41 3min**

Heute will ich mit euch in den hohen Norden unserer Welt reisen, in die Arktis (Karte). „Arktis“ leitet sich vom altgriech. Wort arktos ab und das bedeutet Bär. Der Eisbär ist das größte Landsäugetier der Arktis.

**Bilder vom Eisbären anschauen** aus: Unsere Erde-Wunder des Lebens

### **3.) Eisbärenquiz: 8min**

+ jedes Kind spielt für sich selbst und bekommt einen Pappbecher, für jede richtige Antwort erhält es eine Murmel, die zum Schluss in Gummibärchen umgewandelt werden

- Zettel mit A und B für die Stühle
- Pappbecher je TN
- Gummibärchen in Schüssel
- Murmeln

### **4.) Lied: 40 Jahre auf´nem Eisberg S. 25 aus: Weltmusik für Kinder 4min**

*Die Spiele werden in 2 Gruppen gespielt, jede Gruppe bekommt wieder einen Becher in denen es die Murmeln sammelt*

**5.) Spiel:** Schneeballschlacht in der Arktis **5min**

- viele Zeitungen, Musik von CD: Weihnachtstänze Titel 5
- gespielt wird in 2 Gruppen (Einteilung mit Bildkärtchen: Eisbär und Pinguin)
- das Spielfeld wird mit Hilfe eines Seils in 2 Hälften geteilt, aus den Zeitungen formt sich jeder TN einen Schneeball
- jede Gruppe hat die gleiche Anzahl Zeitungs-Schneebälle
- auf das Startzeichen hin, werden die Schneebälle rüber und nüber zur gegnerischen Seite geworfen
- nach Abpfiff werden die Schneebälle, die in der eigenen Hälfte liegen gezählt
- die Gruppe mit den wenigsten Schneebällen in ihrem Spielfeld hat gewonnen

***Gewinnergruppe bekommt 2 Murmeln***

**6.) Spiel:** Lost in the arctic **7min**

- gespielt wird wieder in 2 Gruppen
- Material: Taschenlampe, je TN ein Morsealphabet, je Gruppe ein Blatt und ein Stift

**Aufgabe:** Vor lauter Schnee und Eis kann einem durchaus die Orientierung abhanden kommen. Das Polarlicht oder Nordlicht, das beim Auftreffen geladener Teilchen des Sonnenwindes auf die Erdatmosphäre auftrifft, kann die Richtung weisen.

Das Spiel geht um die Wette: SL morst ein Wort, jeder Buchstabe wird zweimal gemorst, ein TN sitzt am Zettel mit Stift, die anderen TN sehen die Morsezeichen, versuchen diese auf ihrem Morsealphabet zu finden und sagen den Buchstaben dem schreibenden TN

Wenn alle Wörter gemorst wurden, wird verglichen, wie viele richtige Antworten jede Gruppe aufgeschrieben hat.

Wörter: EIS – ALASKA- NORDPOL- POLARFUCHS – BARTROBBE – EISBERG - INUIT

***Für jede richtige Antwort bekommt die Gruppe eine Murmel.***

**7.) Spiel:** Skislalom in der Arktis **5min**

- je Gruppe ein paar Teppichfliesen, Seil als Absperrung
- Slalomstrecke aus Stühlen oder Kegeln aufgebaut
- die Erste schlittert los, hinwärts um die Kegel, rückzu geradeaus, schlägt die nächste an

***Welche Gruppe als erstes wieder steht, bekommt zwei Murmeln***

**8.) Spiel:** Trans-Alaska-Pipeline **5min**

Die großen Ölvorkommen in der Arktis werden u.a. mit der 1287 km langen Trans-Alaska-Pipeline zu Tage gepumpt. Ihr seid jetzt die Trans-Alaska-Pipeline.

- je Gruppe 7 Becher (insgesamt 14 B.) und je TN einen Riesenstrohhalm, die Becher sind gefüllt mit Cola
- jedes Mädchen steht hinter einem Becher, auf das Startsignal hin, trinkt die Erste ihren Becher leer und tippt dann die 2. an usw.

***die Gruppe, die als erstes ihre Becher leer getrunken hat, bekommt 1 Murmel***

**9.) Spiel:** Schneepantomime **3min**

- jede Gruppe spielt dieses Spiel nacheinander
- Gruppe 1 wählt 2 TN aus, die raten müssen, ebenso Gruppe 2
- G 1 bekommt nun 45s Zeit und bekommt max. 7 Wörter gezeigt, die einzeln auf großem Papier stehen, diese Wörter müssen sie nun pantomimisch darstellen, während die 2 Ausgewählten versuchen diese zu erraten

+ Eisbär – Pinguin – Iglu – Mütze – Handschuhe – Eisberg – Schlitten – Schneeball – Ski laufen – eiskalt – Eiskratzer – Schneehase – Eislauf - Schneemann

***Für jedes richtig erratene Wort bekommt die Gruppe 2 Murmeln***

**10.) Lied:** Drei Eskimos haben auf dem Schoß S. 40 aus: Bis die Katze bellt **5min**

**11.)Spiel:** Pirouette auf dem Eis **6min**

- beide Gruppen stehen sich gegenüber und bilden eine Gasse
- immer abwechselnd spielt aus jeder Gruppe ein TN (bzw. wer Lust hat – für jeden freiwilligen TN bekommt die Gruppe eine Murmel), dieser bekommt

einen Teller (wichtig ist ein guter Gleichgewichtssinn)  
- der Holzteller wird hochkant auf den Boden gestellt. Nun dreht sich der TN 8 x  
möglichst schnell um den Teller, danach richtet er sich auf, und schreitet mit  
ausgestrecktem Arm durch die Gasse der Zuschauer.

*Für jeden freiwilligen TN aus den Gruppen, bekommt die Gruppe einen  
Punkt.*

**PUNKTEAUSWERTUNG:**

**Gewinner bekommen eine Tüte Schweinespeck süß und eine Tüte  
Bärenchips + Marburger Medien: Stark wie ein Bär**

**Verlierer bekommen: eine Tüte Bärenchips + Marburger Medien: Stark  
wie ein Bär**

**Abendandacht zum Lied: Ich möchte ein Eisbär sein s. KON S.31 Eiszeit  
04.12 Oktober-Dezember 2012**